

Piknik Szkolny



CELE:

- integracja społeczności nauczycielskiej, uczniowskiej i rodziców,
- wzmocnienie aktywności uczniów,
- zachęcanie rodziców do częstego i konstruktywnego udziału w życiu szkoły oraz udziału w procesie wychowawczym,
- ukazanie alternatywnych, pozytywnych sposobów spędzania wolnego czasu,
- stymulacja Grona Pedagogicznego do wspólnego organizowania działań w szkole.

PATRONAT:

- Gmina Leszno

ORGANIZATORZYPIKNIKU:

- Rada Rodziców, Szkoła Podstawowa w Lesznie, Świetlice Gminne

CZAS TRWANIA:

- 09.00 - 12.30

PRZEBIEG IMPREZY: (gry zespołowe 4 nauczycieli, 4 rodziców, 4 wolontariuszy)

09.00 Przywitanie uczestników pikniku

09.30 Rozgrywki w „Dwa ognie” dla klas I-IV „Matki – Córki” (zał. nr 1)

10.00 Mecz piłki nożnej dla klas V- III gimnazjum. „Ojcowie - Synowie” (zał. nr 2)

11.00 Mecz siatkówki plażowej rodziców(zał. nr 3)

11.00 Występy dzieci

12.30 Wręczenie medali upominkowych zwycięskim drużynom oraz słodkości wszystkim uczestnikom.

Pożegnanie uczestników imprezy.

ZABAWY SPORTOWE: (6 nauczycieli, 6 rodziców, 6 wolontariuszy „Cudotwórnia Events”)

- rodzinny tor przeszkód – 09.30-11.30 (zał. nr 4)
- rzut piłką lekarską – 09.00 – 11.30 (zał. nr 5)
- rzut oszczepem – 09.30 – 11.30
- zajęcze skoki w workach 11.00 (zał. nr 6)
- mini zawody kręglarskie – 09.30 – 11.30 (zał. nr 7)
- konkurs rzutek 09.30 – 11.30 (zał. nr 8)
- przeciąganie liny 11.30 (zał. Nr 9)

KĄCIK PLASTYCZNY- MUZYCZNY (4światlice gminne, 4 wolontariuszy)

- malowanie twarzy
- kolorowanki dla dzieci
- „Zakłęte kamyki” malowanie na kamykach
- „Magiczne Drzewo” odciskanie pomalowanych farbą dłoni dzieci
- zabawa taneczna pod chmurką (rodzice wraz z dziećmi i nauczycielami przygotowują wspólną choreografię taneczną)

KAWIARENKA (10 rodziców, seniorzy)

- „Master Chef” (Hoot-dog, pajda chleba ze smalcem i ogórkiem)
- „Spizarnia pełna smakołyków” - ciasta

DODATKOWO: (straż)

- Warsztaty edukacyjne. Jak udzielać pierwszej pomocy medycznej w nagłych przypadkach.
- Nauka mierzenia tętna
- Karaoke pod chmurką

zał. 1

Regulamin w Dwa Ognie (36 medali)

1. Drużyna składa się z 8-10 zawodników (w polu musi być 4 uczniów i 4 rodziców).
2. Liczba rezerwowych zawodników maksimum 2
3. Czas trwania gry – 10 min. Zwycięża drużyna, która zdobyła większą ilość punktów– zbić zawodników drużyny przeciwnej w czasie gry. W przypadku remisu, sędzia zarządza 1 min. dogrywkę. Jeśli po dogrywce będzie nadal wynik remisowy, o zwycięstwie zdecyduje pierwsze zbitie jednej z drużyn .
4. Jeżeli piłka w pierwszej kolejności dotknie boiska, a potem gracza, zbitia nie ma.
5. Zawodnik, który wyjdzie poza boisko w trakcie zbijania przez drużynę przeciwną powoduje utratę punktu dla swojej drużyny. Jeżeli zawodnik z piłką przekroczy linię podczas rzutu, piłka należy do drużyny przeciwnej.
6. Jeżeli gracz jest trafiony piłką, a kolega z jego drużyny zdąży chwycić piłkę zanim dotknie ona podłoża, zbitia nie ma.
7. Jeżeli piłka rzucona przez przeciwnika dotknie kilku graczy drużyny przeciwnej, a następnie upadnie na podłoża „zbity” jest każdy zawodnik dotknięty piłką.
8. Turniej rozgrywany będzie systemem pucharowym lub „każdy z każdym”. Forma i sposób przeprowadzenia zawodów uzależniona będzie od liczby zespołów zgłoszonych do turnieju – losowanie odbędzie się przed turniejem.
9. Jeżeli podczas gry piłka opuści boisko, piłkę przejmuje „matka” lub gracz z pola drużyny, która w tym momencie była drużyną zbijaną, a błąd popełniła drużyna zbijająca.
10. Zawodnicy muszą posiadać sportowe obuwie z jasną podeszwą!!! Brak wymaganego obuwia powoduje dyskwalifikację zawodnika.

zał. 2

REGULAMIN MECZU PIŁKI NOŻNEJ „OJCOWIE – SYNOWIE” (24 medal)

1. Drużyna składa się z 6 zawodników (w polu musi być 3 uczniów i 3 rodziców).
2. Czas gry 2 x 10 minut (2 min. przerwy)
3. Liczba rezerwowych zawodników - maksimum 2
4. Pozostałe zasady gry obowiązują na podstawie przepisów PZPN

zał. 3

REGULAMIN MECZU PIŁKI SIATKOWEJ (24 medali)

1. Drużyna składa się z 6 zawodników.
2. Liczba rezerwowych zawodników maksimum 2.
3. Czas gry: 1 set 10 min. W przypadku dalszego wyniku remisowego sędzia zarządza 1 min. dogrywkę, następnie zaś gry do pierwszego punktu przewagi.
4. Zawody rozgrywane będą systemem „Każdy z każdym”.
5. Pozostałe zasady gry obowiązują na podstawie przepisów PZPS.

Załącznik 4

REGULAMIN RODZINNEGO TORU PRZESZKÓD (6 medale)

1. Udział mogą brać 2- osobowe zespoły rodzinne (mama i dziecko lub tata i dziecko).
2. Każdy z uczestników może pokonać raz tor przeszkód.
3. Czasy zawodników z jednej drużyny są sumowane.
4. W przypadku uzyskania jednakowego wyniku przez dwie lub więcej drużyn, przewiduje się ponowne pokonanie toru przeszkód.
5. Nagrody przyznawane są za trzy najlepsze wyniki.

Załącznik 5

REGULAMIN RODZINNEGO RZUTU PIŁKĄ LEKARSKĄ (6 medale)

6. Udział mogą brać 2- osobowe zespoły rodzinne (mama i dziecko lub tata i dziecko).
7. Każdy z uczestników może oddać 2 rzuty, z czego sumowane będą dwa najdalsze.
8. Rzuty piłką lekarską wykonywane są oburącz do tyłu.
9. W przypadku uzyskania jednakowego wyniku przez dwie lub więcej drużyn, przewiduje się przeprowadzenie dodatkowych rzutów – 2 rzuty, po jednym dziecko, rodzic.

10. Nagrody przyznawane są za trzy najlepsze wyniki.

zał. 6

REGULAMIN ZAJĘCZYCH SKOKÓW W WORKACH (6 medale)

1. Udział mogą brać 2 – osobowe zespoły rodzinne (mama i dziecko lub tata i dziecko).
2. Wyznaczony dystans pokonywany jest wahadłowo (pierwszy zawodnik stoi na starcie i na sygnał sędziego skacze w worku do mety, gdzie czeka na niego zawodnik z jego drużyny. Drugi zawodnik wchodzi w worek i pokonuje skokami ten sam dystans w stronę startu). Obydwa czasy są sumowane.
3. Każda z drużyn może podejść tylko raz do konkurencji.
4. W przypadku uzyskania jednakowego czasu przez jedną lub więcej drużyn, zawodnicy zobowiązani są podejść jeszcze raz do danej konkurencji.
5. Nagrody przyznawane są za trzy najlepsze wyniki.

zał.7

REGULAMIN MINI ZAWODÓW KREGLARSKICH (6 medale)

Gra w kręgle polega na wyrzuceniu kuli z określonego miejsca w kierunku pola z kręglami. Rzut powinien spowodować przewrócenie maksymalnej liczby kręgli.

6. Udział mogą brać 2 – osobowe zespoły rodzinne (mama i dziecko lub tata i dziecko).
7. Każdy członek zespołu ma prawo do 3 rzutów.
8. Ilość przewróconych kręgli w każdym rzucie i przez każdego członka zespołu sumuje się.
9. Wygrywa zespół, który łącznie po 6 rzutach uzyska największą liczbę przewróconych kręgli.
10. W przypadku uzyskania jednakowej liczby przewróconych kręgli przez dwie lub więcej drużyny rodzinne przewiduje się przeprowadzenie dodatkowego rzutu.
11. Nagrody przyznawane są za trzy najlepsze wyniki.

zał. 8

REGULAMIN KONKURSU RZUTEK (6 medali)

1. Udział mogą brać 2 – osobowe zespoły rodzinne (tata i dziecko lub mama i dziecko)
2. Zespół ma prawo do 6 rzutów rzutkami do tarczy :trzy rzuty – mama lub tata, trzy rzuty – dziecko

3. Ilość uzyskanych punktów przez członków zespołu sumuje się.
4. Wygrywa zespół, który zdobędzie łącznie (po 6 rzutach) największą ilość punktów.
5. Przy uzyskaniu przez zespoły jednakowej ilości punktów, przewiduje się przeprowadzenie dodatkowych dwóch rzutów – po jednym dziecko, rodzic.
6. Nagrody przyznawane są za trzy najlepsze wyniki.

zał. 9

REGULAMIN KONKURSU PRZECIĄGANIE LINY (24 medale)

1. Udział mogą brać 8 – osobowe zespoły rodzinne (tata i dziecko lub mama i dziecko)
2. Rywalizacja trwa do uzyskania przez jedną z drużyn 3 pkt.
3. Każda próba trwa do momentu, aż jedna z drużyn przeciągnie drużynę przeciwną na swoją stronę, poza wskazaną linię.
4. Nagrody przyznawane są za trzy najlepsze wyniki.

Opracowała: Ilona Grabarczyk

Koszulki do danej sekcji :

Gry zespołowe 12 sztuk – kolor zielony (trzy chorągiewki- piłka plażowa, piłka nożna, dwa ognie)

Zabawy Sportowe : 18 sztuk – niebieskie (rodzinny tor przeszkód, rzut piłką lekarską, zajęcze skoki w workach, mini kręgle, konkurs rzutek, przeciąganie liny)

Kącik plastyczny : 8 sztuk- różowy

Kawiarenka : 20sztuk – żółty

Organizatorzy : 10 sztuk - czarne

GRY ZESPOŁOWE

1	Dwa Ognie	nauczyciel- Agnieszka Kacprzyk	rodzic- Jarosław Bukat	wolontariusz -
2	Piłka Nożna	Trener- Piotrek Smolarek Trener- Krzysztof Pierzchała	rodzic- Tomasz Majchrowski	wolontariusz-
3	Siatkówka plażowa	nauczyciel- Filip Bąk	rodzic- Kurpisz	wolontariusz-

ZABAWY SPORTOWE

1	Tor przeszkód	nauczyciel- Marlena Milej	rodzic- Patryk Ciostek	wolontariusz -
2	Rzut piłką lekarską	nauczyciel- Magdalena Zawierucha Grażyna Nieporęcka	rodzic- Andrzej Kornatowski	
3	Rzut oszczepem	nauczyciel - Andrzej Andryszczyk	rodzic- Joanna Kozera	wolontariusz-
4	Zajęcie skoki w workach	nauczyciel - Wanda Wasilewska	rodzic- Anna Rudkowska	wolontariusz-
5	Mini zawody kręglarskie	nauczyciel – Bożena Śliwińska	rodzic- Anna Tymoszczuk	wolontariusz-
6	Konkurs rzutek	nauczyciel – Joanna Pachelska Zofia Szomborg	rodzic-Artur Cieślak	

Kącik plastyczny

1	Foto Budka, zajęcia plastyczne	p. Stanisława Rzymka p. Magdalena Czekała Przedszkole, „Cudotwórnia”	1.nauczyciel- p. Anna Daciuk 2.nauczyciele- p. Monika Wiczorek
---	--------------------------------	--	---

Kawiarenka

1	„Master Chef”		<ul style="list-style-type: none"> 1.rodzic- Andrzej Antosiewicz 2. rodzic- Marcin Mieszczanski 3. rodzic- Dariusz Lasocki 4. rodzic- Mariusz Cendrowski 5. rodzic- Małgorzata Pęter 6. rodzic- Joanna Kozera
2	Ciasta	<ul style="list-style-type: none"> 1.nauczyciel-Katarzyna Anysz 2.nauczyciel- Monika Jusińska 	<ul style="list-style-type: none"> 1.rodzic- Daria Witte – Brewczyńska 2. rodzic- Barbara Pawłowska 3. rodzic- Agnieszka Nikonowicz 4. rodzic- Grażyna Mieszczanska 5. rodzic- Kurpisz